

Выбор типа вопроса "Отсутствующие слова"

Это очень похоже на тип вопроса «Перетащить и перетащить в текст», но использует раскрывающиеся меню в тексте вместо перетаскивания. Это хорошо работает, когда текст вопроса очень длинный, и вам придется много прокручивать, чтобы перетаскивать.

Содержание

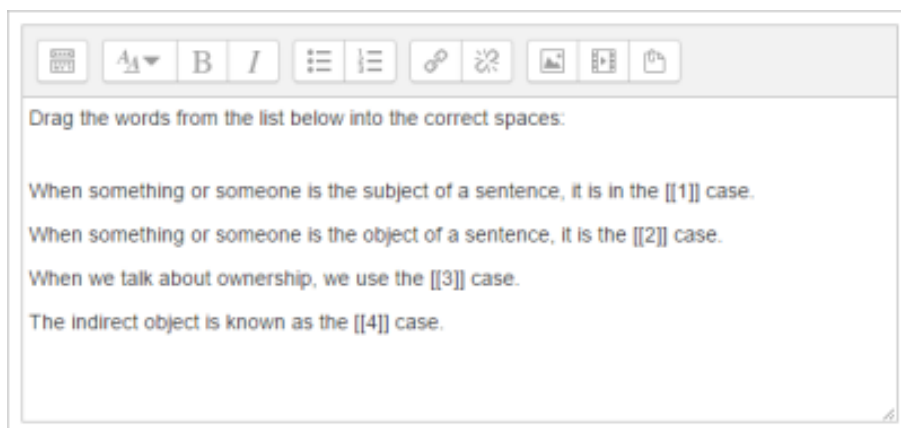
- 1 [Как создать вопрос](#)
 - 1.1 [Использование < символа и других HTML-кодов](#)
 - 1.2 [Группы](#)
- 2 [Оценка и обратная связь](#)
- 3 [Доступность](#)
- 4 [Смотрите также](#)

Как создать вопрос

Присвойте вопросу описательное название, чтобы помочь вам найти его в банке вопросов. (Учащиеся не увидят имя.)

Добавьте вопрос в текстовый редактор, используя любое форматирование, которое вы хотите.

Используйте двойные квадратные скобки '[[n]]' с числом вместо слова, которое вы хотите, чтобы студенты нашли:



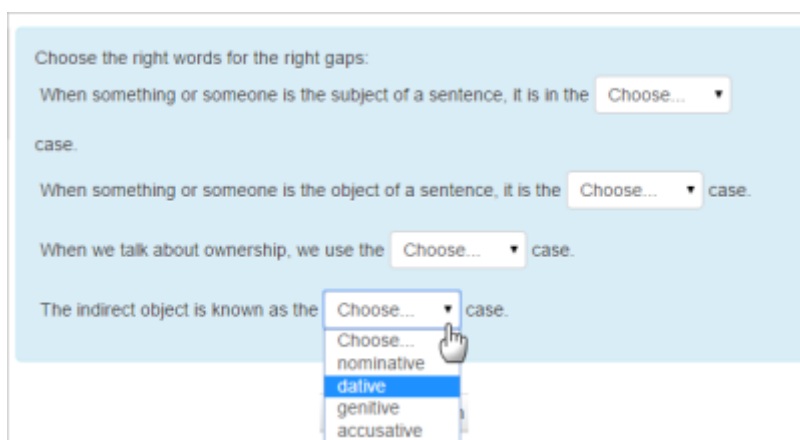
Добавьте недостающие слова или фразы в правильно пронумерованные поля в разделе «Выбор». (Вы можете добавить дополнительные, чтобы усложнить вопрос. Если вы

отметите 'Shuffle', порядок отображения будет перетасован. (Обратите внимание, что невозможно добавить форматирование к ответам)

Shuffle

Choice [[1]]	Answer	<input type="text" value="nominative"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>
Choice [[2]]	Answer	<input type="text" value="accusative"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>
Choice [[3]]	Answer	<input type="text" value="genitive"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>
Choice [[4]]	Answer	<input type="text" value="dative"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>

Студент видит раскрывающееся меню для каждого пробела:



Использование < символа и других HTML-кодов

Этот тип вопросов позволяет использовать очень ограниченный выбор HTML (просто <i>, , <sup> и <sub>). Поэтому, если вы хотите использовать HTML, то < должен быть введен как (символ амперсанда, за которым следуют символы lt без пробела между ними);. Не удобен для пользователя, но нет простого способа справиться с этим. [<](#)

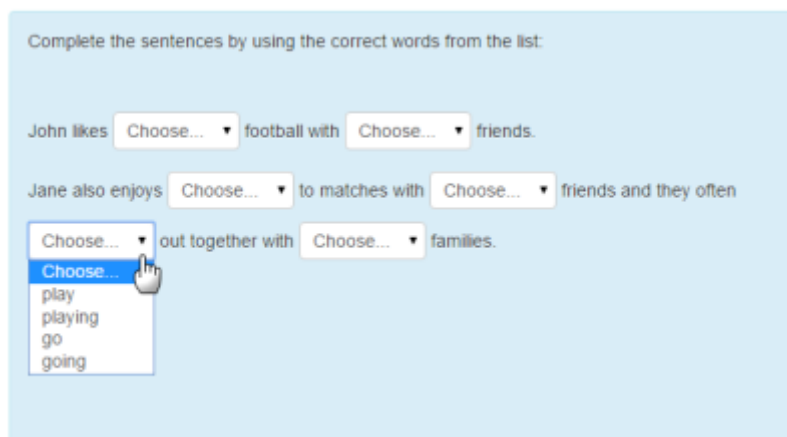
Группы

Если варианты сгруппированы, то в раскрывающемся меню пустого списка будут отображаться только элементы в соответствующей группе. В приведенном ниже примере группа A — это глаголы, а группа B — притяжательные прилагательные:

Shuffle

Choice [[1]]	Answer	<input type="text" value="playing"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>
Choice [[2]]	Answer	<input type="text" value="his"/>	Group	<input type="button" value="B ↕"/>
Choice [[3]]	Answer	<input type="text" value="going"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>
Choice [[4]]	Answer	<input type="text" value="her"/>	Group	<input type="button" value="B ↕"/>
Choice [[5]]	Answer	<input type="text" value="go"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>
Choice [[6]]	Answer	<input type="text" value="their"/>	Group	<input type="button" value="B ↕"/>
Choice [[7]]	Answer	<input type="text" value="play"/>	Group	<input type="button" value="A ↕"/>

Студенты видят только соответствующие варианты групп в раскрывающемся списке:



Оценка и обратная связь

Все зазоры взвешиваются одинаково. Только пробелы, которые правильно заполнены, получают оценки. Отсутствует отрицательная маркировка пробелов, которые заполнены неправильно.

Штраф за каждую неправильную попытку: Доступная отметка уменьшается на штраф за вторую и последующие попытки. В приведенном выше примере правильный ответ со второй попытки наберет 0,6666667 доступных оценок, а правильный ответ на третьей попытке наберет 0,3333334 доступных оценок.

Если вопрос используется в стиле «интерактивный с несколькими попытками», маркировка изменяется следующим образом:

1. Оценка уменьшается за каждую попытку на коэффициент штрафа.
2. Учитывается, когда впервые выбран правильный выбор, при условии, что он остается выбранным в последующих попытках.

Подсказка: Вы можете заполнить столько из этих коробок, сколько пожелаете. Если вы хотите дать студенту три попытки на вопрос, вам нужно будет предоставить две подсказки. Во время выполнения, когда подсказки исчерпаны, вопрос закончится, и студенту будет предоставлена общая обратная связь, и оценка вопроса будет рассчитана.

Очистка неправильных ответов: При нажатии кнопки "Повторить попытку" удаляются неправильные варианты.

Покажите количество правильных ответов: Включите в отзыв заявление о том, сколько вариантов являются правильными.

Доступность

Вопросы с отсутствующими словами доступны с клавиатуры. Используйте клавишу <tab> для перемещения между раскрывающимися списками и клавишами <выводка вверх> и стрелкой < вниз> чтобы циклически перемещаться по возможным вариантам для каждого пробела.